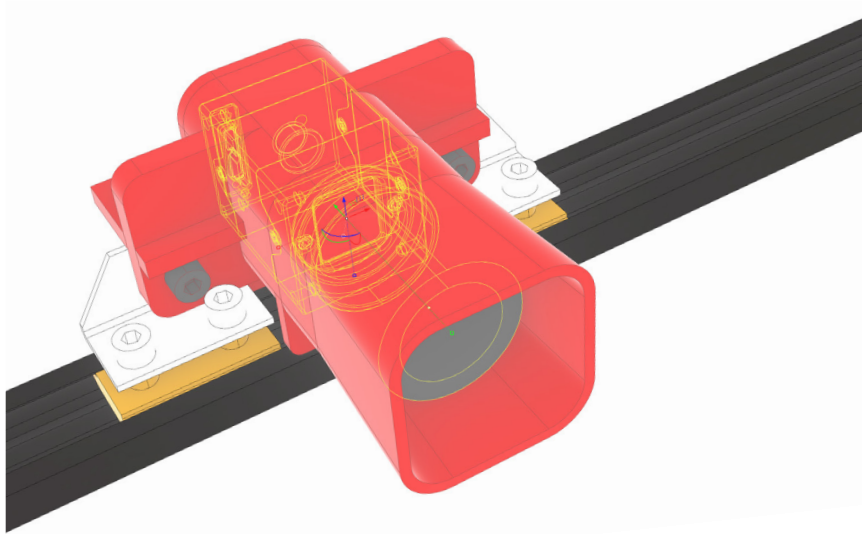


# Visuelle Kultur KG



See page 2 for english version

Wir suchen

## Designer/Design Engineer (m/w/x)

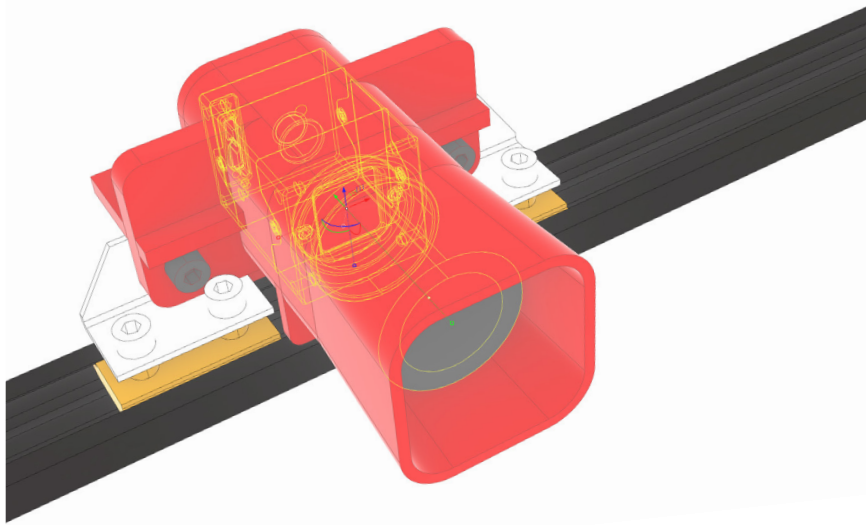
Als interdisziplinäres Büro gestalten wir Ausstellungen, Orientierungssysteme und Displays; wir entwickeln Markenidentitäten, User Interfaces und Produkte. Modelle, Muster und Sonderteile fertigen wir in unserer eigenen Werkstätte.

- // Du hast einen Hintergrund in Industrial Design, Produktdesign, Maschinenbau oder Architektur.
- // Du bist technikaffin, neugierig, erfinderisch, strukturiert und organisiert.
- // Du bist super fit im Umgang mit 3D-Software (Rhino; opt. Fusion360, SketchUp, Blender, ...)
- // Du bist geübt im Umgang mit dem 3D-Drucker, Lasercutter, der Shaper Origin und anderen Werkzeugen.
- // Du kannst komplexe Aufgabenstellungen konzeptionell und konstruktiv lösen, visualisieren, materialisieren und praktisch umsetzen.
- // Du kannst erforderliche Materialien und Zulieferer organisieren bzw. begleiten.
- // Kenntnisse in Typografie, UX/UI, Mechanik und/oder Elektronik sind von Vorteil.
- // Professionelle Projekterfahrung in unseren Tätigkeitsfeldern ist gewünscht.

Werkvertrag oder Dienstvertrag, 20-30 Wochenstunden, nach Absprache  
Kontakt: Kriso Leinfellner, leinfellner@visuellekultur.com, 0699/1515 3938

[www.visuellekultur.com](http://www.visuellekultur.com)

# Visuelle Kultur KG



We are looking for a

## Designer/Design Engineer (m/w/x)

In our Vienna-based interdisciplinary practice, we design exhibitions, wayfinding systems and displays. We develop brand identities, user interfaces, and products. In our workshop we make mock-ups, models and custom components.

// You have a background in industrial design, product design, mechanical engineering and/or architecture

// You are tech-savvy, curious and inventive, structured and organized.

// You are adept at using 3D software (Rhino3D; opt. Fusion360, SketchUp, ...)

// You are proficient in using the 3D printer, laser cutter, the Shaper Origin and other tools.

// You can solve complex tasks conceptually, constructively and practically; you can visualise, materialize and implement them.

// You can organise and/or supervise the necessary materials and suppliers.

// Knowledge in typography, UX/UI, mechanics and/or electronics is an advantage.

// Professional project experience in our fields of activity is desired.

A service contract or employment contract with a commitment of 20-30 hours per week will be determined based on the candidate's availability and our project needs. Starting immediately.

Contact: Kriso Leinfellner, leinfellner@visuellekultur.com, 0699/1515 3938

[www.visuellekultur.com](http://www.visuellekultur.com)